

ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ LEAGE

Το πρόγραμμα LEAGE είναι ένα ερευνητικό πρόγραμμα το οποίο εντάσσεται στο ευρύτερο πρόγραμμά δια βίου μάθησης GRUNDTVIG της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Έρευνες δείχνουν ότι καθώς οι άνθρωποι συνεχίζουν να εξελίσσονται και να διδάσκονται καθ'όλη τη διάρκεια της ζωής τους, όταν γερνάνε είναι σημαντικό να επικεντρώνονται περισσότερο σε προσεγγίσεις που προσφέρουν ευκαιρίες για εκπαιδευτικές δραστηριότητες, διαδραστικά παιχνίδια και επικοινωνία που υποστηρίζει την κοινωνική αλληλεπίδραση. Οι υπάρχουσες εκπαιδευτικές δυνατότητες απευθύνονται κυρίως σε νεανικό κοινό. Τα γραφικά, τα θέματα, ακόμη κι η ταχύτητα προσαπαιτούν σχετική εμπειρία με νέες τεχνολογίες και καλή φυσική κατάσταση (καλή ενόραση, γρήγορη προσαρμογή σε νέα δεδομένα κ.λ.π.) που καθιστούν δύσκολη την παρακολούθησή τους από άτομα μεγαλύτερης ηλικίας. Επιπλέον, τα άτομα αυτής της ηλικιακής ομάδας δεν έχουν κίνητρο μάθησης μιας και τα θέματα των ήδη υπαρχόντων παιχνιδιών τους είναι παντελώς αδιάφορα ή ακατάλληλα για την ηλικία τους.

ΣΤΟΧΟΙ ΚΑΙ ΚΡΙΤΗΡΙΑ

Στόχος του προγράμματος LEAGE είναι να παρακινήσει τα άτομα μεγαλύτερης ηλικίας στην Ευρώπη να συμμετάσχουν σε μακροχρόνιες εκπαιδευτικές δραστηριότητες, μεταμορφώνοντας αυτές τις δραστηριότητες σε παιχνίδια και συγχρόνως δίνοντας έμφαση στην ελκυστικότητα και στην προσβασιμότητά τους.

Για αυτό το σκοπό, το πρόγραμμα LEAGE επέλεξε δυο δημοφιλή μέσα έκφρασης, την ψηφιακή τηλεόραση και την κονσόλα Kinect τύπου XBOX 360, σε μια προσπάθεια να συνδυάσει την εκπαίδευση με την κοινωνικοποίηση είτε με φίλους είτε με οικογενειακά μέλη (εγγόνια).

Στο ήδη υπάρχον πρόγραμμα συμμετέχουν χρήστες από την Ελλάδα, την Ολλανδία και την Ισπανία συμβάλλοντας στο σχεδιασμό και στην αξιολόγηση των παιχνιδιών καθώς επίσης και της συνολικής πειραματικής εκπαιδευτικής προσέγγισης.

Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Το πρόγραμμα αποτελείται από δυο φάσεις:

ΦΑΣΗ 1 Η ΕΡΕΥΝΑ: Προκειμένου να προσδιοριστεί η εμπειρία των χρηστών και οι γνώσεις τους σε νέες τεχνολογίες καθώς επίσης και τα θέματα που είναι πιο κατάλληλα και πιο ενδιαφέροντα για τη συγκεκριμένη ηλικιακή ομάδα, μια έρευνα θα διεξαχθεί σε τρεις χώρες (Ελλάδα, Ολλανδία, Ισπανία). Ηλικιωμένοι άνω των 65 ετών χωρίς γνωστική εξασθένηση, με φυσιολογική ενόραση και ευήκοοι, δίχως ιδιαίτερα κινητικά προβλήματα στα άνω άκρα θα υποβληθούν σε συνέντευξη. Επιπλέον, θα διεξαχθεί μια εξέταση της γνωστικής τους αντίληψης προκειμένου να γίνουν γνωστές οι ικανότητες των χρηστών όσον αφορά στην προσοχή, στη μνήμη, στην αιτιολόγηση και στις κινητικές ικανότητες.

ΦΑΣΗ 2 ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ Βασιζόμενοι στα αποτελέσματα των συνεντεύξεων της φάσης 1 θα διεξαχθούν παιχνίδια που στόχο θα έχουν την αξιολόγηση των χρηστών. Καταρχήν, οι χρήστες θα εκπαιδευτούν προκειμένου να εξοικειωθούν με τον εξοπλισμό. Στη συνέχεια, οι χρήστες θα κληθούν να δοκιμάσουν και να αξιολογήσουν τα παιχνίδια είτε σε ΚΑΠΗ, είτε στην οικία τους (εάν είναι αυτό δυνατό) για ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα (3-4 μηνών) και θα παράσχουν πληροφορίες σχετικά με την εμπειρία τους.

ΤΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Το LEAGE θα παράσχει στα άτομα μεγαλύτερης ηλικίας εκπαιδευτικά και κοινωνικά διαδικτυακά παιχνίδια που αναμένονται να τους βοηθήσουν στην βελτίωση των ικανοτήτων τους εξασκώντας και διευρύνοντας τις βασικές δεξιότητές τους σε θέματα όπως η υγεία, τα ταξίδια, οι ξένες γλώσσες και η τεχνολογία. Ως εκ τούτου, οι χρήστες θα αποκτήσουν νέες δεξιότητες θα διατηρήσουν τη διαύγειά τους και θα είναι ενεργοί στην κοινωνία, ενδυναμώνοντας την αυτοπεποίθηση και την ικανοποίησή τους. Μια κοινή αξιολόγηση θα διεξαχθεί (πριν και μετά την εμπειρία τους με τα LEAGE παιχνίδια) προκειμένου να μελετηθεί η σχέση μεταξύ εκπαιδευτικών παιχνιδιών και γνωστικής συμπεριφοράς.